**Prueba Técnica: Implementación de Avatar 3D Interactivo**

Tiempo estimado: 4-6 horas

**Descripción**

Implementar un widget web que muestre un avatar 3D animado con capacidades de expresión facial y sincronización de habla.

**Recursos Proporcionados**

* Modelo 3D en formato GLB con:
  + Animaciones precargadas
  + Morphtargets faciales
  + Texturas y materiales
* ~~Archivo de audio de ejemplo para sincronización (opcional)~~

**Requisitos Técnicos**

**Fundamentales (Obligatorios)**

* Implementar el widget usando Three.js o Babylon.js
* Cargar y mostrar correctamente el modelo GLB
* Implementar controles de cámara básicos
* Añadir un fondo personalizado
* Asegurar que el widget sea responsive

**Funcionalidades (Obligatorias)**

* Reproducir las animaciones incluidas en el modelo
* Implementar controles para las animaciones
* Manipular al menos 3 morphtargets faciales mediante interfaz

**Extras (Opcionales)**

* ~~Sincronización de morphtargets con audio~~
* Sistema de iluminación avanzado
* Efectos post-proceso
* Optimizaciones de rendimiento
* Tests unitarios
* Comportamientos naturales automáticos:
  + Parpadeo aleatorio
  + Seguimiento de cámara con ojos
  + Seguimiento de cámara con cabeza
  + Transiciones suaves entre expresiones

**Entrega**

* Código fuente en un repositorio Git
* README con instrucciones de instalación y ejecución
* Documentación breve de las decisiones técnicas tomadas
* Demo desplegada (opcional)

**Criterios de Evaluación**

* Calidad y organización del código
* Rendimiento y optimización
* Implementación correcta de las funcionalidades requeridas
* Experiencia de usuario y diseño de la interfaz
* Documentación y claridad del código